

JEU DE L'OIE'LIMENTATION

! ALLERGIES alimentaires - Durée : minimum 30 min

But du jeu : Comme dans tout jeu de l'oie, l'objectif est d'arriver le premier sur la dernière case du plateau. Pour cela, il faut répondre aux questions posées, réussir les épreuves et éviter les pièges qui se cachent parfois derrière les cases aléatoires !

PUBLIC : A partir de 8 ans / Minimum 2 joueurs

SURFACE : Jeu grandeur nature → intérieur / extérieur entre 9 et 15m²

Jeu plateau → table / tapis

MATERIEL :

Prévoir un panier de fruits et légumes de saison, d'épices (curcuma, cumin, poivre, ...) **et de graines** (lentilles, pois cassés, graines de tournesol, ...)

1 Dé / Des pions / 1 Sablier / 1 Ardoise et 1 feutre / 1 Bandeau

1 Plateau du jeu OU 32 cases séparées

40 Cartes questions « adulte » / 30 Cartes questions « enfant » / 12 Cartes aléatoires



8 Cartes épreuves « mime », « dessin » & « qui suis-je » / 4 Cartes épreuves « reconnai "sens" »

DEROULEMENT :

En individuel ou par équipe, les joueurs avancent à tour de rôle en lançant le dé. Le joueur qui fait le plus grand chiffre au début commence.

Au cours du jeu les joueurs peuvent tomber sur une :

? Case question : Le joueur doit répondre à la question. Si la réponse est juste il reste sur la case, sinon il recule d'une case.

Case aléatoire : Le joueur doit suivre les instructions sur la carte tirée.

Case épreuve : Le joueur doit réaliser l'épreuve indiquée sur la carte. S'il réussit l'épreuve, il reste sur la case sinon, il recule d'une case.

Mime **dessin :** Le joueur doit mimer ou dessiner l'expression de la carte tirée.

Qui suis-je : Le joueur doit positionner la carte tirée sur son front, face visible, sans la regarder. Il doit deviner « qui il est » en posant des questions auxquelles les autres joueurs répondent par oui ou par non.

Reconnai « sens » : Le joueur doit mettre un bandeau pour les épreuves du toucher, de l'odeur et du goût, et deviner les produits. Pour l'épreuve de la vue, il doit reconnaître des graines.



Ce jeu a été réalisé par le Réseau AMAP Auvergne Rhône Alpes et le Réseau Alliance PEC Isère.
Le graphisme et les illustrations du jeu ont été réalisés par Séverine Duranton (En Avril).

